

RÚBRICA PARA EVALUAR EL DISEÑO UTILIZANDO ILUSIONES ÓPTICAS
TAREA 2: "NO ES LO QUE PARECE".- Soy un publicista- EPVyA 1º ESO

CRITERIO	EXCELENTE <i>E.-(9-10)</i>	MUY ADECUADO <i>MA.-(7-8)</i>	ADECUADO <i>A.-(5-6)</i>	REGULAR <i>R.-(3-4)</i>	POCO ADECUADO <i>PA.-(1-2)</i>	VALOR
2.2. Reconocer las leyes visuales de la Gestalt que posibilitan las ilusiones ópticas y aplicar estas leyes en la elaboración de obras propias.	<ul style="list-style-type: none"> -El diseño dibujado utiliza alguna de las ilusiones ópticas estudiadas (ley de proximidad, ley de la buena forma, ley de simetría, ley de figura-fondo, ley de cerramiento, ley de experiencia), pero es original y creativo, no es una mera copia. - Está correctamente realizado utilizando regla, compás... si es necesario. - Está bien terminado (coloreado, repasado). -No usa typex y la presentación es adecuada. - Lo presenta en la fecha acordada. 	El diseño no cumple con uno de los requisitos especificados en el apartado anterior.	El diseño no cumple con dos de los requisitos especificados en el apartado anterior.	El diseño no cumple con tres de los requisitos especificados en el apartado anterior.	El diseño no cumple con cuatro o más de los requisitos especificados en el apartado anterior.	100%